

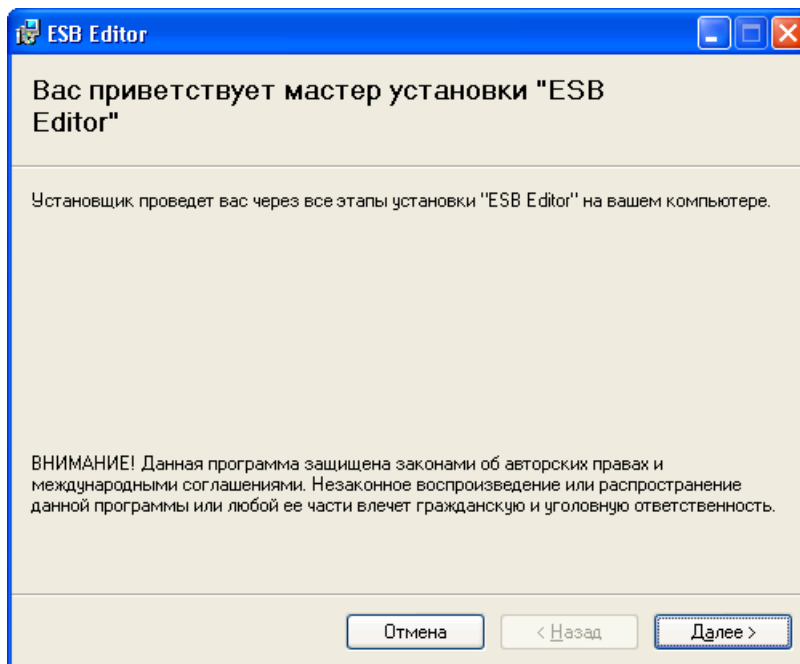
Інсталяція програми Easy School Book Editor (редактор)

Для встановлення програми Easy School Book Editor забезпечте підключення комп'ютера до Інтернету та виконайте такі дії.

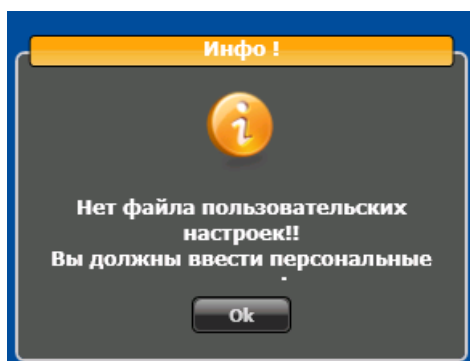
1. Завантажте програмне забезпечення на локальній комп'ютер, скориставшись посиланнями у листі або безпосередньо з сайту.
2. Запустіть інсталяційний файл setup.exe.
3. У ході інсталяції на ваш комп'ютер буде встановлено програмне забезпечення Microsoft .NET Framework 4 та мовний пакет до нього. Прийміть умови ліцензійної угоди, клацнувши кнопку **Приймаю**.

ПРИМІТКА. Якщо на вашому комп'ютері вже встановлено Microsoft .NET Framework 4, то відразу відкриється вікно майстра інсталяції програми Easy School Book Editor (див. пункт 4).

4. Після завершення інсталяції Microsoft .NET Framework 4 відкриється вікно майстра інсталяції програми Easy School Book Editor. Пройдіть стандартну процедуру інсталяції, а потім закрийте вікно майстра інсталяції Easy School Book Editor.



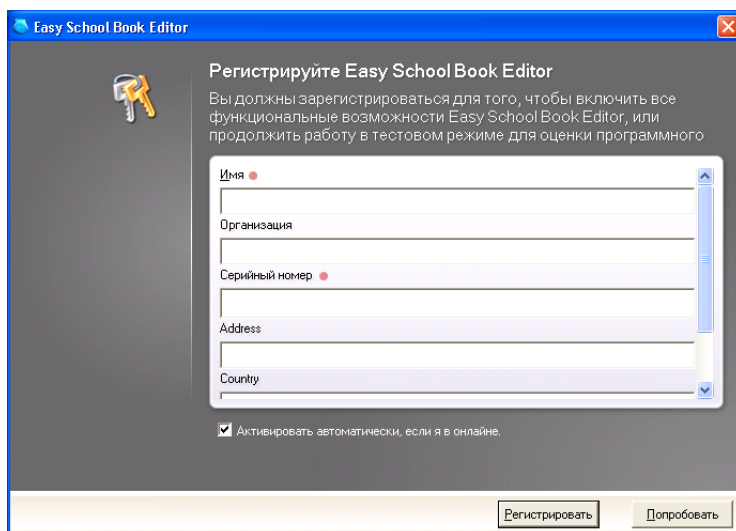
5. На робочому столі двічі клацніть значок **ESBEditor**. У вікні з повідомленням про відсутність персональних даних клацніть кнопку **ОК**.



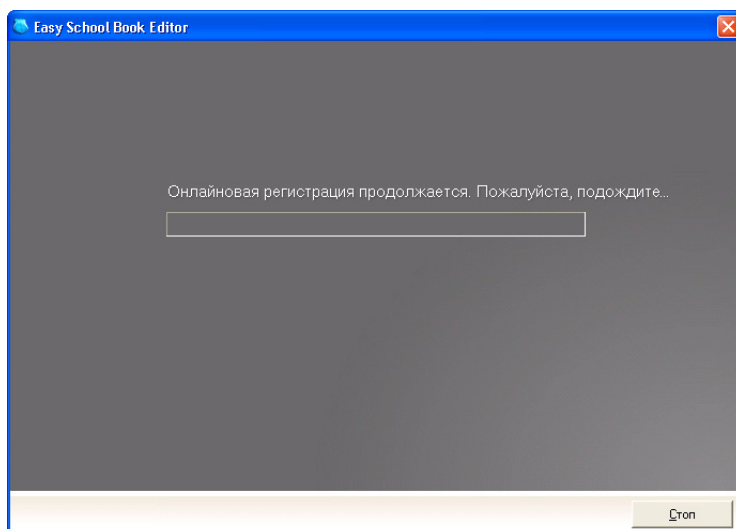
6. Клацніть кнопку **Регистрировать** у вікні, що з'явиться.



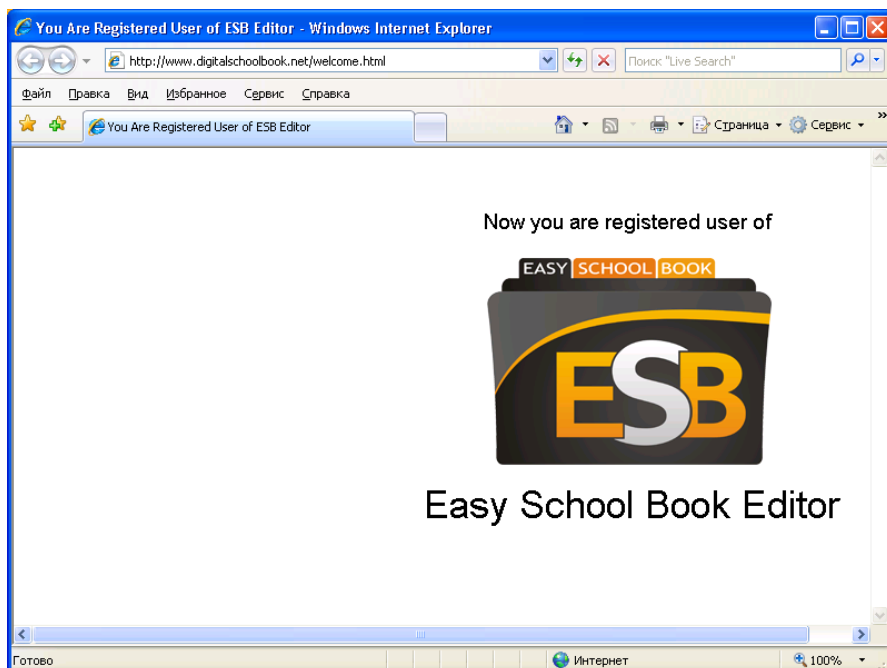
7. В наступному вікні введіть номер ліцензії та іншу обов'язкову інформацію (електронну адресу, вказану під час замовлення, та прізвище користувача, для школи — назву школи), встановіть прапорець **Активировать автоматически, если я в онлайн** і клацніть кнопку **Регистрировать**.



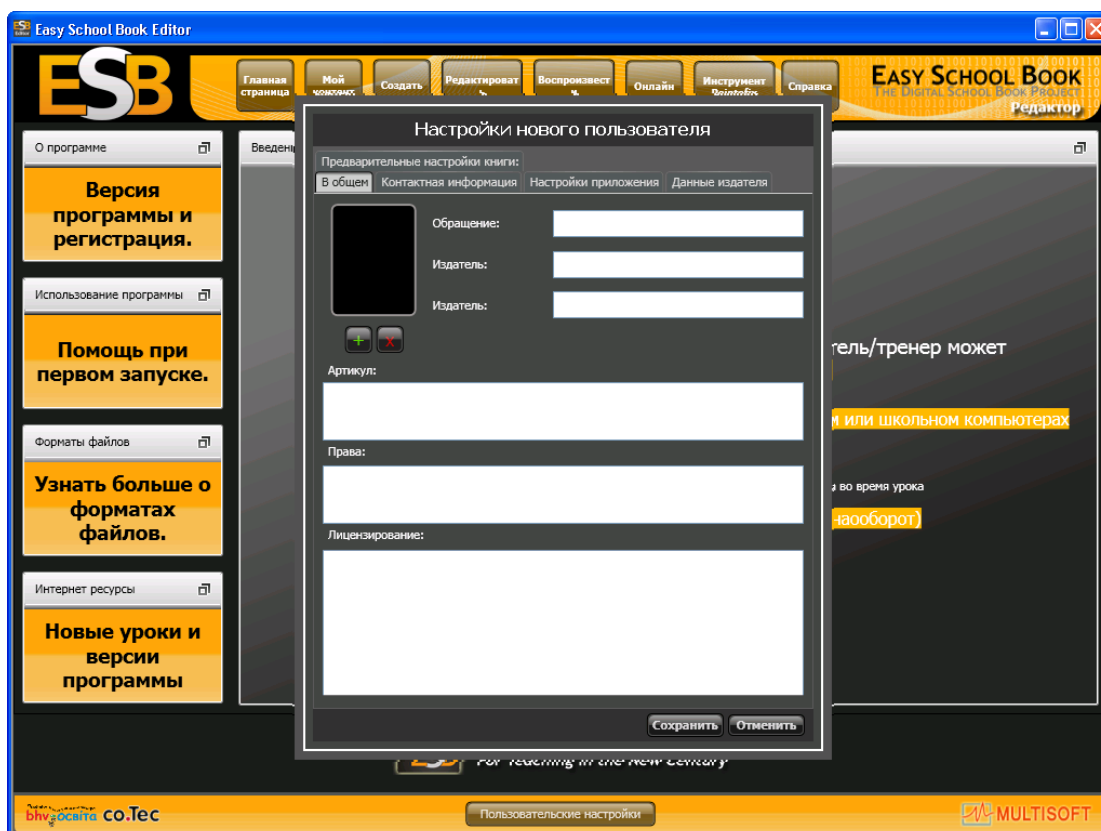
Розпочнеться процес реєстрації і активації вашої копії програми.



8. Підтвердження реєстрації з'явиться у браузері, який встановлено у системі за умовчанням. Закрийте вікно браузера.



9. Відкриється вікно програми Easy School Book Editor, в якому вам буде запропоновано увести настройки користувача. Введіть відповідну інформацію на всіх вкладках вікна настройок і клацніть кнопку **Сохранить**.



ПРИМІТКА. У разі шкільної ліцензії завантажте програмне забезпечення у мережеву папку та виконайте п. 2–9 на кожному комп'ютері, який ліцензується, щоб інсталювати на ньому Easy School Book Editor.

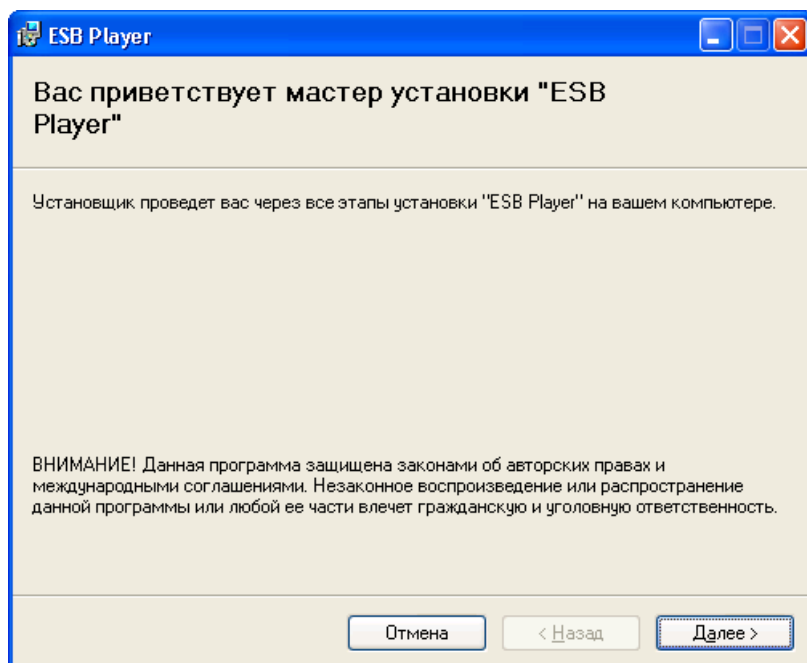
Інсталяція програми Easy School Book Player (програвач)

Для встановлення програми Easy School Book Player забезпечте підключення комп'ютера до Інтернету та виконайте такі дії.

1. Завантажте програмне забезпечення на локальній комп'ютер, скориставшись посиланнями у листі або безпосередньо з сайту.
2. Запустіть інсталяційний файл SetupPlayer.exe.
3. У ході інсталяції на ваш комп'ютер буде встановлено програмне забезпечення Microsoft .NET Framework 4 та мовний пакет до нього. Прийміть умови ліцензійної угоди, клацнувши кнопку **Приймаю**.

ПРИМІТКА. Якщо на вашому комп'ютері вже встановлено Microsoft .NET Framework 4, то відразу відкриється вікно майстра інсталяції програми Easy School Book Player (див. пункт 4).

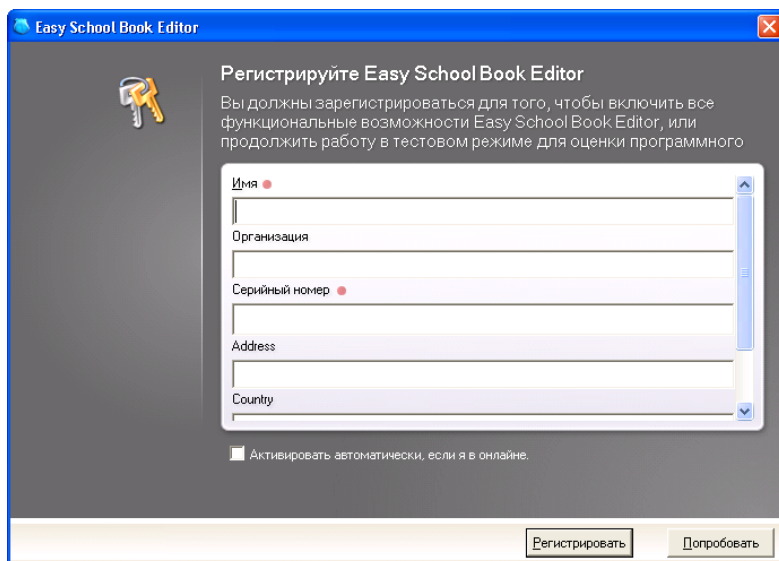
4. Пройдіть стандартну процедуру інсталяції, а потім закрийте вікно майстра інсталяції Easy School Book Player.



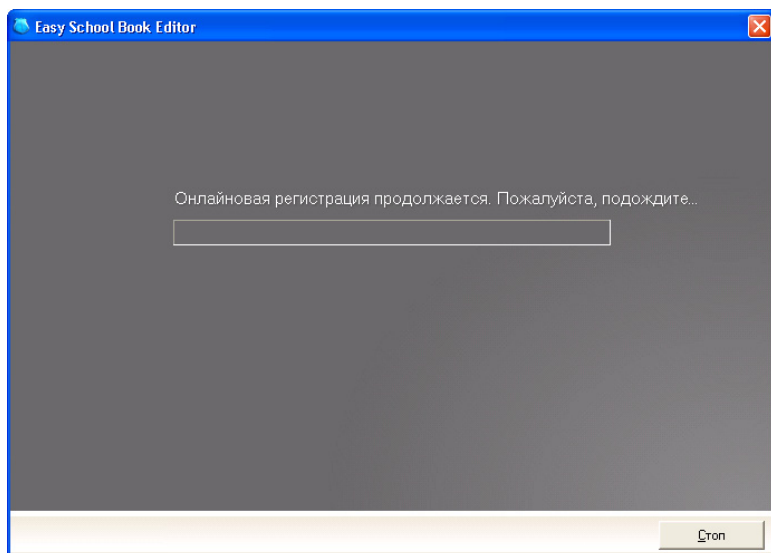
5. На робочому столі двічі клацніть значок **ESBPlayer**.
6. Клацніть кнопку **Регистрировать** у вікні, що з'явиться.



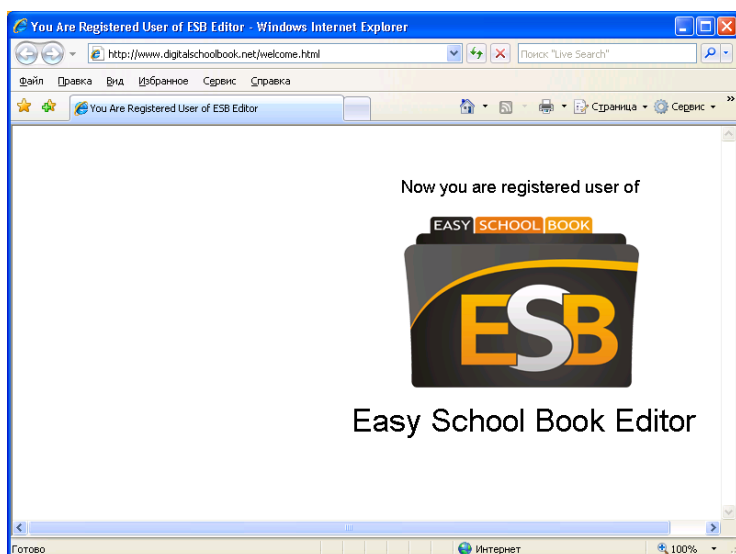
7. У наступному вікні введіть номер ліцензії та іншу обов'язкову інформацію (електронну адресу, вказану під час замовлення, та прізвище користувача, для школи — назву школи), встановіть прапорець **Активировать автоматически, если я в онлайнe** і клацніть кнопку **Регистрировать**.



Розпочнеться процес реєстрації і активації вашої копії програми.



8. Підтвердження реєстрації з'явиться у браузері, який встановлено у системі за умовчанням. Закрийте вікно браузера.



9. Відкриється вікно програми Easy School Book Player.



ПРИМІТКА. У разі шкільної ліцензії завантажте програмне забезпечення у мережеву папку та виконайте п. 2–9 на кожному комп'ютері, який ліцензується, щоб інсталювати на ньому Easy School Book Player.